Jurnal Elektro Luceat [November] [2022]

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG PADA HOTEL *CITY VIEW* SORONG

DESIGN OF GOODS INVENTORY INFORMATION SYSTEM AT HOTEL CITY VIEW SORONG

Muhammad Reynaldi[1], Melda Agnes Manuhutu[2], Iriene Surya Rajagukguk[3]

[1]Muhammad Reynaldi
[2]Melda Agnes Manuhutu
[3]Iriene Surya Rajagukguk

[1,2,3]Universitas Victory Sorong

*melda.a.manuhutu@gmail.com

Abstrak

Hotel *City View* Sorong merupakan salah satu hotel yang terletak pada daerah Kota Sorong, Dalam pelayanan yang berjalan selama ini, Hotel *City View* Sorong membuka layanan setiap hari dengan waktu yang ditentukan, adapun proses pendataan barang di lakukan secara manual, karyawan hotel harus melakukaan pendataan barang melakukan buku besar. Berdasarkan kondisi manual tersebut, adapun identifikasi masalah yang didapatkan yaitu sepenuhnya dilakukan masih menggunakan sumber daya manusia yang memungkinkan adanya kesalahan dalam melakukan proses pemasukan barang. Dalam penelitian ini metode pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara dan menggunakan metode *prototype* untuk mengembangkan sistemnya. *Website* disusun dengan prosedur tahap pengembangan yang mencakup analisis kebutuhan *user*, kemudian implementasi dengan menggunakan PHP sebagai Bahasa pemograman dan MySql sebagai databasenya. Pengujian sistem dengan melakukan pengujian *Black Box*. Dari penelitian yang dilakukan dihasilkan sebuah perangkat lunak sistem *inventory* barang Gudang dengan kemampuan dapat mengetahui jumlah stok barang dan menyimpan data barang masuk dan barang keluar serta mengontrol persediaan barang Gudang.

Kata kunci : ***City View, Inventori, PHP, MySql,*** **Basis data,** ***Website***

Abstract

Hotel City View Sorong is one of the hotels located in the City of Sorong area, In the service that has been running so far, Hotel City View Sorong opens services every day at a specified time, while the process of collecting data for goods is done manually, hotel employees must collect data on goods do the ledger. Based on the condition of the manual, the identification of the problem obtained is fully carried out still using human resources which allows for errors in the process of entering goods. In this study, the data collection method used observation, interviews and using the prototype method to develop the system. The website is prepared with a development stage procedure that includes an analysis of user needs, then implementation using PHP as the PHP programming language and MySql as the database. System testing by doing Black Box testing. From the research conducted, a warehouse inventory system software is produced with the ability to find out the amount of stock items and store data on incoming and outgoing goods and control warehouse inventory.

Keywords : ***City View, Inventory, PHP, MySql, Database, Website***

1. PENDAHULUAN

Sistem informasi merupakan salah satu bagian yang cukup penting dalam penyebaran informasi, dengan adanya sistem informasi maka akan mendukung proses pembuatan keputusan yang lebih tepat. Dalam mendapatkan informasi, maka diperlukan suatu sistem yang berkualitas. Kemajuan teknologi informasi pada saat ini, sangat cepat dan berpengaruh besar terhadap kegiatan masyarakat, terutama dalam kegiatan bisnis. Dalam dunia bisnis tidak dapat dipungkiri bahwa persaingan kian hari kian terasa ketat dan keras. Perusahaan maupun karyawan harus bekerja lebih keras agar dapat bersaing. Tindakan yang diambil oleh perusahaan memerlukan informasi yang mendukung, agar tindakan tersebut sesuai kebutuhan. Kemajuan teknologi informasi menuntut segala pekerjaan yang masih manual dan kurang efisien dapat dilakukan dengan teknologi yang maju. Pekerjaan yang dilakukan secara manual sebaiknya lebih ditingkatkan lagi menggunakan sistem komputerisasi. Sistem komputerisasi tersebut dapat membantu mempercepat menyelesaikan pekerjaan yang semula masih dilakukan secara manual [1].

Hotel City View Sorong merupakan salah satu hotel yang terletak pada daerah Kota Sorong. Dalam pelayanan yang berjalan selama ini, Hotel City View Sorong membuka layanan setiap hari dengan waktu yang ditentukan. Adapun proses pendataan barang di lakukan secara manual, karyawan hotel harus melakukaan pendataan barang menggunakan buku besar. Berdasarkan kondisi manual tersebut, adapun identifikasi masalah yang didapatkan yaitu pekerjaan sepenuhnya masih dilakukan dengan menggunakan sumber daya manusia yang tidak dapat dipungkiri memungkinkan adanya kesalahan dalam prosesnya. Selama ini untuk transaksi pendataan barang pada Hotel *City View* Sorong masih menggunakan sistem manual, yaitu proses penjualan barang masih ditulis pada nota dan kemudian direkap pada buku penjualan. Apabila karyawan ingin mengetahui stok barang yang ada di gudang harus dilakukan pengecekan secara satu per satu dan kemudian dicatat pada buku. Hal ini tentu saja dapat memakan waktu yang cukup lama, apabila dilakukan pembuatan laporan untuk melihat informasi transaksi per hari, per minggu bahkan per bulan. Demikian juga apabila pelanggan ingin membeli barang, maka pihak toko terkadang melakukan pengecekan stok barang secara lengsung ke gudang.

Sistem yang ada sekarang dapat memperlambat pekerjaan, maka penulis merasa perlu untuk dibuatkan sistem informasi inventory pada Hotel *City View* Sorong. Sistem informasi dibuat adalah berbasis *web* dengan tujuan agar dapat membantu mempercepat proses penyelesaian pekerjaan. Diharapkan dengan sistem informasi berbasis *web* ini maka proses pendataan barang digudang sudah dapat dilakukan secara otomatis. Selain itu diharapkan juga sistem informasi dapat meningkatkan kinerja Hotel *City View* Sorong.

2. DASAR TEORI /MATERIAL DAN METODOLOGI/PERANCANGAN

2.1 Perancangan

Menurut perancangan adalah suatu proses untuk membuat dan mendesain sistem yang baru, dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem adalah sebuah proses setelah analisi dari siklus pengembangan sistem untuk merancang suatu sistem. Selanjutnya, Secara umum perancangan bertujuan untuk memberikan gambaran jelas dari sistem yang dirancangan dari beberapa elemen terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan lengkap pada *programmer* komputer serta ahli teknik yang terlibat didalamnya [2].

2.2 Sistem Informasi Inventaris

Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari suatu unsur, komponen, atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu.[3]. Budi Sutejo informasi adalah hasil pemrosesan data yang diperoleh dari setiap elemen sistem tersebut menjadi

bentuk yang mudah dipahami dan merupakan pengetahuan yang relevan yang dibutuhkan oleh orang untuk menambah pemahamannya terhadap fakta-fakta yang ada [4]. Jadi, sistem informasi adalah alat untuk menyajikan informasi sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya. Tujuannya adalah untuk memberikan informasi dalam perencanaan, memulai, pengorganisasian, operasional sebuah perusahaan yang melayani sinergi organisasi dalam proses mengendalikan pengambilan keputusan. Suatu sistem pada dasarnya merupakan sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain berfungsi untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem informasi terdiri dari komponen – komponen yang disebut *building block*, yang terdiri dari komponen *input*, komponen *output*, komponen teknologi, komponen *hardware*, komponen *software*, komponen basis data dan komponen kontrol [5]. Inventarisasi adalah pencatatan dan penyusunan daftar barang milik negara secara sistematis, tertib dan teratur berdasarkan ketentuan pedoman yang berlaku [6]. Dapat disimpulkan bahwa sistem informasi inventaris adalah alat untuk menyajikan informasi tentang pencatatan atau penyusunan daftar barang.

2.3 Hotel

Hotel adalah "Suatu perusahaan yang dikelola oleh pemiliknya dengan menyediakan pelayanan makanan, minuman, dan fasilitas kamar untuk tidur kepada orang-orang yang melakukan perjalanan dan mampu membayar dengan jumlah yang wajar sesuai dengan pelayanan yang diterima tanpa ada perjanjian khusus". Industri perhotelan dituntut untuk untuk bersikap lebih kreatif agar menarik para pelanggan sehingga dapat menghasilkan kepuasan pelanggan dan terjadi pembelian ulang [7].

2.4 *Website*

Website merupakan kumpulan dari halaman dari halaman *web* yang sudah dipublikasikan dijaringan internet dan memiliki *domain*/*URL* (*Uniform Resource Locator)* yang dapat diakses semua pengguna internet dengan cara mengetik alamatnya. Hal ini dimungkinkan dengan adanya teknologi *Word Wide Web (WWW)* fasilitas *hypertext* untuk menampilkan data berupa teks, gambar, animasi, suara dan multimedia, data tersebut dapat disaling pada *web sever* untuk dapat diakses melalui jaringan *internet.* Supaya data dapat *web server* untuk dapat dibaca kita harus menggunakan *web sever* terlebih dahulu seperti *Mozila Firefox, Internet Explorer, Microsoft Edge* [8].

2.5 Metode Penelitian

Terdapat dua metode penelitian yang diterapkan dalam penelitian yang diterapkan dalam penelitian ini yaitu metode penggumpulan data dan model pengembangan sistem, berikut merupakan penjelasan nya :

2.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah kegiatan yang dilakukan oleh untuk mengumpulkan data yang diperlukan. Pengumpulan data dibagi menjadi dua yaitu data primer dan sekunder.

1. **Data Primer**
   Pengumpulan data primer diperoleh dengan metode wawancara langsung dengan *Order Taker* Hotel *City View* Sorong.
2. **Data Sekunder**
   Pengumpulan data sekunder di dapat dari pendukung teori untuk mendukung penelitian yang di dapat berdasarkan studi kepustakaan.

2.5.2 Metode Pengumpulan Data

Proses pengembangan sistem seringkali menggunakan pendekatan *prototype (prototyping).* Metode ini sangat baik digunakan untuk menyelesesaikan masalah kesalah pahaman antara *user* dan analis yang timbul akibat *user* tidak mampu mendefinisikan secara jelas kebutuhannya.[8]

Gambar 1. Tampilan *Metode Prototype*

1. **Pengumpulan Kebutuhan**.
   Tahapan pertama adalah penulis mengumpulkan kebutuhan dengan pihak Hotel *City View* Sorong dalam hal ini *Order Taker* yang mengelola *website* tersebut.
2. **Perancangan Sistem**
   Tahap kedua adalah tahap pembuatan *interface* sistem yang akan dibangun yang sesuai dan yang disarankan pihak gudang dengan memperlihatkan kenyamanan dan kemudahan pengguna dalam mengakses informasi. Tahapan ini merupakan implementasi pembuatan sistem informasi dengan membuat kode program sesuai dengan kebutuhan sistem yang sebelumnya telah didiskusikan bersama dengan pihak Hotel *City View* Sorong.
3. **Evaluasi Sistem**
   Tahap ini merupakan tahap pengujian sistem yang telah dibuaat dari pihak Hotel *City View* Sorong terhadap sistem tersebut apakah sudah sesuai dengan keinginan dan mudah digunakan atau tidak. Apabila sistem yang dibangun tidak sesuai dengan yang telah didiskusikan sebelumnya, maka penulis akan melakukan revolusi terhadap sistem untuk kemudian diperbaiki sesuai dengan yang telah didiskusikan pihak Hotel *City View* Sorong.

3. PEMBAHASAN

Perancangan sistem atau desain sistem didefinisikan sebagai proses aplikasi berbagai teknik dan prinsip bagi tujuan pendefinisian suatu perangkat, suatu proses atau sistem dalam detail yang memadai untuk memungkinkan realisasi fisiknya.

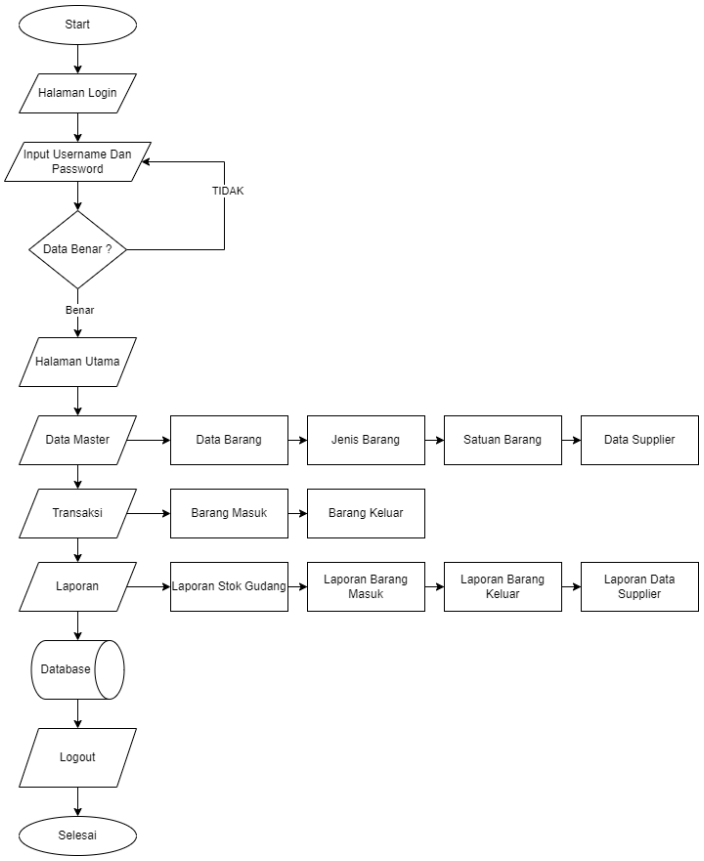
3.1 Perancangan Proses

Perancangan proses meliputi *flowchart, usecase diagram, activity diagram* dan *sequence diagram.*

3.1.1 *Flowchart*

Gambar 2 merupakan alur *website* yang akan di rancang, dimana pada saat memulai *website, website* akan menampilkan *form login* untuk pengisian *username* dan *password*. Terdapat dua koneksi dimana jika kondisi benar “ya” maka sistem akan menampilkan halaman utama

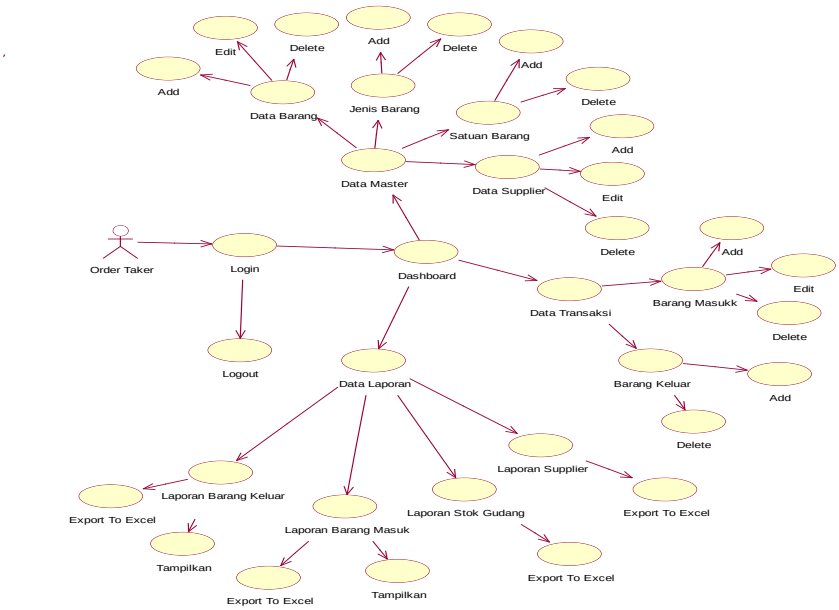
website, jika ”tidak” atau kondisi salah maka sistem akan tetap menampilkan *form login*, sampai kondisi benar tercapai. Pada posisi *Order Taker* sistem dapat di control secara penuh



Gambar 2. *Flowchart Order Taker*

3.1.2 *Unified Modelling Language (UML)*

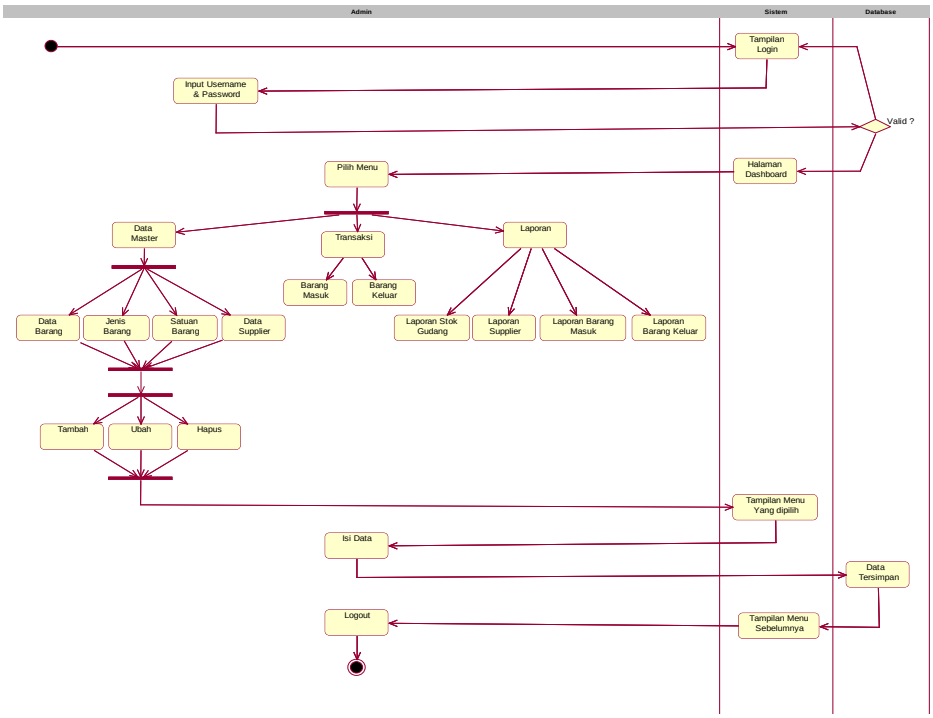
1. Use Case Diagram



Gambar 3. *Use Case Diagram Order Taker*

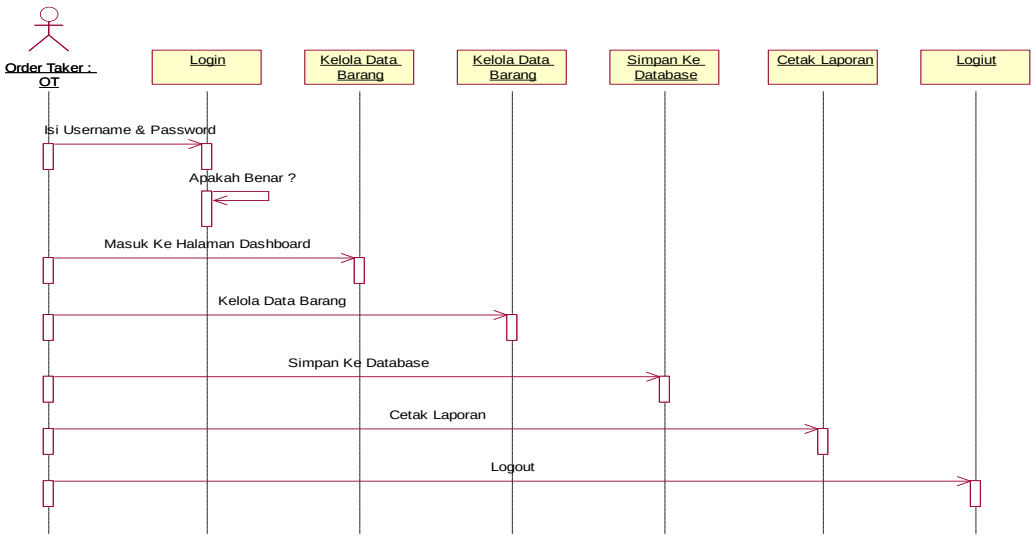
Gambar 3 menjelaskan peranan actor yang berperan sebagai *Order Taker.*

2. *Activity Diagram*
   Dalam halaman utama ini *Order Taker* dapat mengakses beberapa pilihan dan menginput data barang dapat dilihat pada Gambar 4. Di mana *Order Taker* melakukan login terlebih dahulu. *Order Taker* harus menginput *username* dan *password* sebagai syarat hak akses sebagai *user Order Taker* pada sistem, kemudian sistem akan menampilkan halaman utama.



Gambar 4. *Activity Diagram*

3. *Sequence Diagram*
   Gambar 5 menjelaskan bahwa order taker memasukkan *username* dan *password*. Jika benar akan tampil menu *Dashboard* yang terdapat beberapa menu kelola data *Order Taker.*

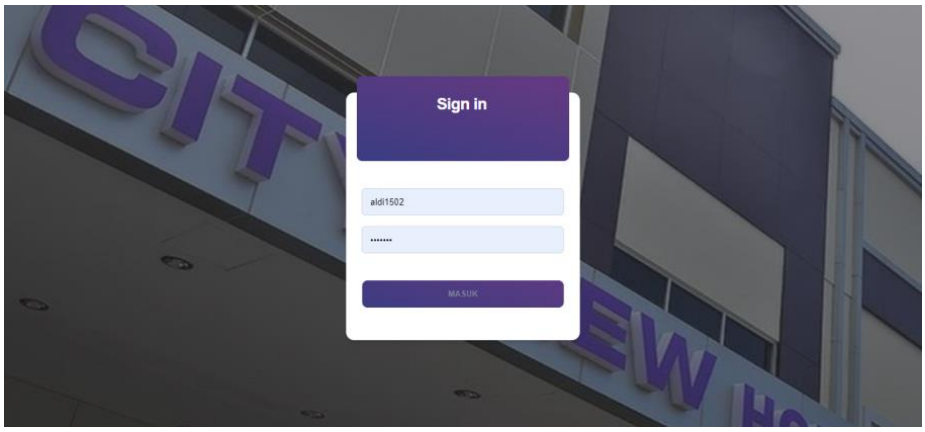


Gambar 5. *Sequence Diagram*

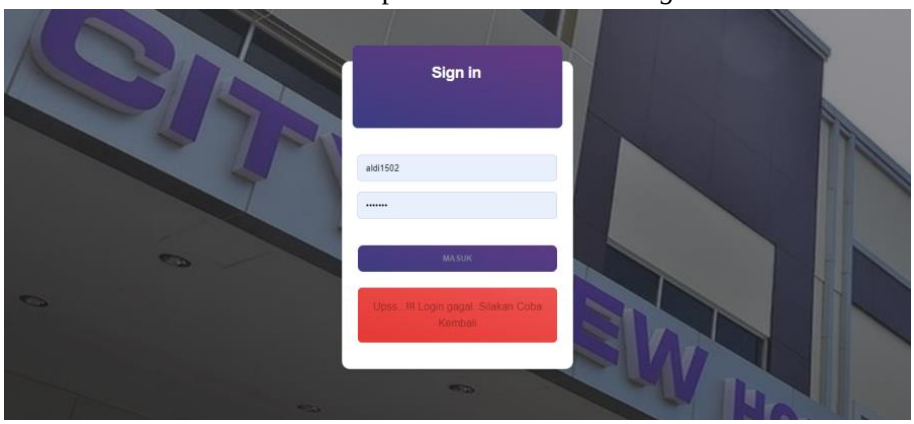
3.2 Implementasi Sistem

3.2.1 Implementasi Halaman *Login*

Gambar 6 dan 7 berikut menjelaskan tampilan halaman *login order taker*. Pada halaman ini order taker dapat masuk ke dalam program dengan memasukkan nama pengguna dan *password* pada halaman ini. Berikut ini adalah gambar dari tampilan *login* dan untuk *login* gagal bisa dilihat di bawah ini :



Gambar 6. Implementasi Halaman *Login*



Gambar 7. Implementasi Halaman *Login* Gagal

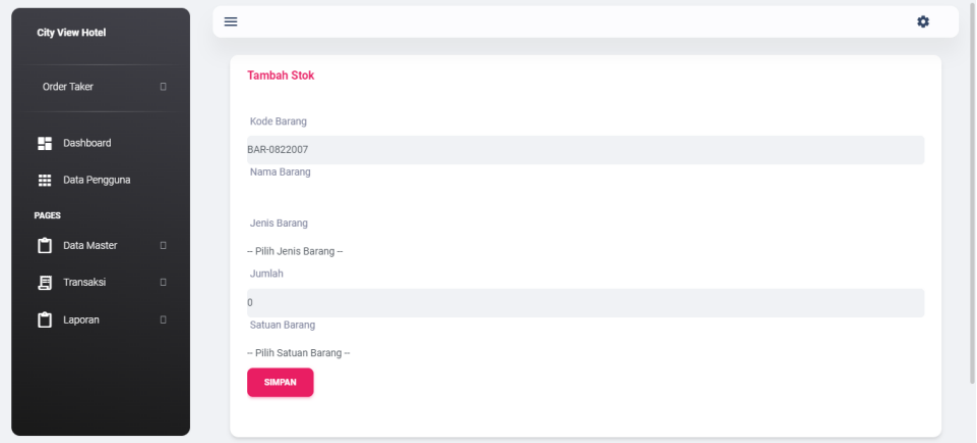
3.2.2 Implementasi Sistem Pada Halaman Utama

Gambar 8 berikut menjelaskan halaman utama. Terdapat beberapa menu antara lain Dashboard, Data Pengguna, Data Master, Transaksi, Dan Laporan.

Gambar 8. Implementasi Halaman Utama Sistem

3.2.3 Implementasi Input Barang

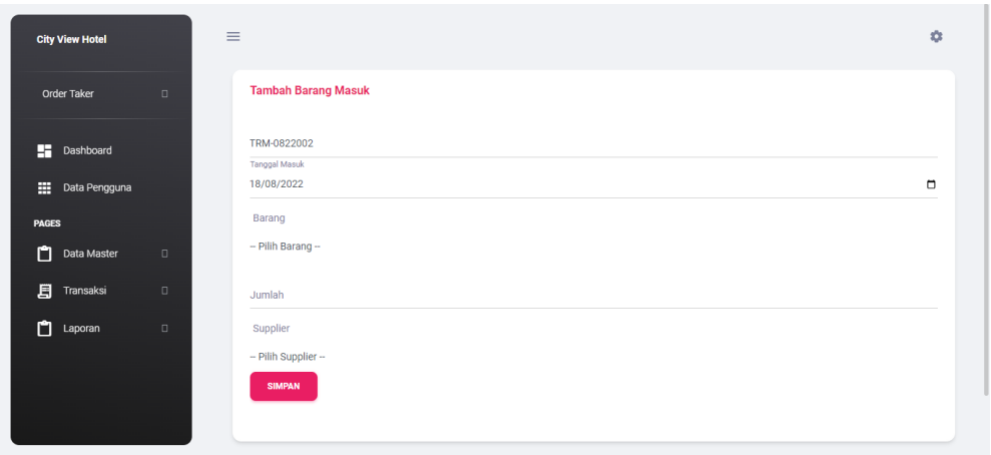
Gambar 9 menjelaskan halaman *input* data barang. Halaman ini berfungsi untuk tempat dimana *Order Taker* dapat menginput identitas data barang.



Gambar 9. Implementasi Input Data Barang

3.2.4 Implementasi Menu Data Transaksi

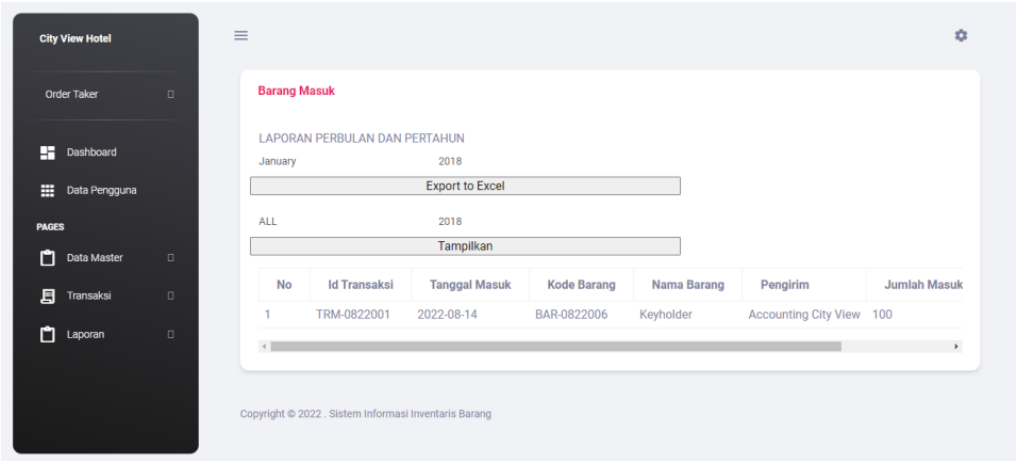
Gambar 10 merupakan halaman menu data transaksi. Proses transaksi di mana *Order Taker* dapat melaukan transaksi dengan cara data transaksi barang masuk dengan menyesuaikan tanggal, bulan, tahun pembelian, supplier dan jumlah barang yang masuk.



Gambar 10. Implementasi Menu Data Transaksi

3.2.5 Implementasi Laporan Penjualan

Gambar 11 menjelasakan halaman laporan penjualan, untuk mengetahui laporan Barang *Order Taker* dapat mengakses menu laporan yaitu dengan cara *Order Taker* mengakses kolom masukkan tanggal, bulan, dan tahun maka akan tampil secara otomatis barang apa saja yang masuk atau keluar.



Gambar 11**.** Implementasi Laporan Penjualan

4. KESIMPULAN

Setelah dilakukan penelitian dan perbandingan software, dapat disimpulkan beberapa hal mengenai sistem pada Hotel *City View* Sorong yaitu sebagai berikut:

1. Pada Sistem yang dijalankan sebelumnya tingkan keakuratan dalam pelaporan data, pencarian data barang dalam pelaksanaan fungsi berada dalam taraf sedang, sehingga dengan sistem yang baru, maka pelaporan relative cepat dan akurat.
2. Sistem yang di jalankan sebelumnya jika dilihat dari indicator waktu pencarian yang di gunakan dalam pelaksanaan laporan relative masih membutuhkan waktu yang lama, sehingga dengan adanya sistem ini bisa dapat menjawab segala kelemahan - kelemahan dalam pelaporan data barang.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Gallaleo I. Wibowo, A. M. Rumagit, N. J. Tuturoong. 2014. Perancangan Aplikasi Gudang Pada PT. Pakan Ternak Sejati E-Journal Teknik Elektro dan Komputer (2014), ISSN : 2301-8402. https://ejournal.unsrat.ac.id.

[2] Mulyani, S., 2017. Metode Analisis dan Perancangan Sistem. Abdi Sistematika.

[3] Sutabri, Tata. 2005. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

[4] Budi Sutedjo, Dharma Oetomo dkk. 2006. Konsep dan Aplikasi Pemrograman Client Server dan Sistem Terdistribusi. Yogyakarta: Penerbit ANDI

[5] Kertahadi. 2007. Sistem Informasi Manajemen. PT Pustaka Binaman Pressindo: Jakarta.

[6] Daryanto dan Muhammad Farid. 2013. Konsep Dasar Manaajemen Pendidikan Nasional. Yogyakarta: Gava Media.

[7] Agus, Sulastiyono. (2011). Manajemen Penyelanggaraan Hotel. Bandung: Alfabeta.

[8] Murniyasih, E., & Jamlean, A. (2021). Perancangan Perancangan Prototype Kartu Pelajar Cerdas Di Ma Insan Kamil Kota Sorong Berbasis Rfid. *Jurnal Tekinkom (Teknik Informasi Dan Komputer), 4*(2), 104-111. doi:10.37600/tekinkom.v4i2.349

[9] Arief, M.Rudyanto., 2011, Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan. MYSQL, Andi, Yogyakarta.