

**SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB PADA  
SMP MUHAMMADIYAH AL AMIN KOTA SORONG****WEB-BASED ACADEMIC INFORMATION SYSTEM AT  
MUHAMMADIYAH AL AMIN SORONG JUNIOR HIGH SCHOOL**Mia Safitri<sup>1</sup>, Melda Agnes Manuhutu<sup>2</sup>, Tirsa Ninia Lina<sup>3</sup>, Tagor Manurung<sup>4</sup><sup>1,2,3</sup> Universitas Victory Sorong\* [melda.a.manuhutu@gmail.com](mailto:melda.a.manuhutu@gmail.com)**Abstrak**

SMP Muhammadiyah Al Amin Kota Sorong merupakan salah satu sekolah SMP swasta yang terletak di Kota Sorong, Papua Barat. Akibat wabah COVID-19, sistem pembelajaran mulai dilakukan secara *online* dari rumah. Akibatnya, banyak keluhan dari guru dan murid terutama murid tahun ajaran baru di kelas VII mengenai pembelajaran yang kurang dapat dipahami akibat menggunakan *software* yang belum disosialisasikan dengan baik. Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penulis meneliti dan merancang sistem informasi akademik berbasis *web* yang khusus dalam pengumpulan tugas dan materi serta penilaian murid kelas VII di SMP Muhammadiyah Al Amin. Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi akademik berbasis *web* bagi SMP Muhammadiyah Al Amin Kota Sorong. Metode pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu dengan metode wawancara, observasi dan studi literatur, metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu dengan metode *prototype* dan pengujian *website* menggunakan *blackbox testing*, *MySQL* sebagai *database*, *XAMPP* sebagai *local server* dan *PHP* sebagai bahasa pemrograman. Hasil dari penelitian ini yaitu sistem informasi akademik berbasis *web* bagi SMP Muhammadiyah Al Amin Kota Sorong yang dinamis sesuai dengan metode pengembangan sistem yang digunakan.

**Kata kunci : sistem informasi akademik, web, prototype****Abstract**

*Muhammadiyah Al Amin Sorong Junior High School is one of the private junior high schools located in Sorong City, West Papua. As a result of the COVID-19 outbreak, learning systems began to be done online from home. As a result, many complaints from teachers and students, especially new school year students in class VII about learning that is less understandable due to using software that has not been well socialized. Based on the background of the problem, the author researched and designed a web-based academic information system specialized in the collection of assignments and materials and assessment of grade VII students at Muhammadiyah Junior High School. The purpose of this research is to design a web-based academic information system for Muhammadiyah Al Amin Sorong Junior High School. The method of data collection carried out in this study is by interview method, observation and literature study, system development methods used, namely by prototype and website testing methods using blackbox testing, MySQL as a database, XAMPP as a local server and PHP as a programming language. The results of this study are web-based academic information systems for Muhammadiyah Al Amin Kota Sorong Junior High School which is dynamic in accordance with the system development methods used.*

**Keywords: academic information systems, web, prototype****1. PENDAHULUAN**

Saat ini, dunia dapat diakses hanya dengan kekuatan teknologi. Tidak dapat dipungkiri bahwa dunia saat ini seperti berada dalam satu genggam tangan saja. Perkembangan teknologi informasi yang begitu pesat, memungkinkan hal-hal yang sebelumnya membutuhkan waktu lama untuk didapatkan, saat ini dapat diperoleh dengan lebih mudah dan cepat. Perkembangan teknologi saat ini diterapkannya dengan cara-cara yang lebih efisien dan efektif. Keadaan tersebut menjadikan segala hal terkait dengan informasi diperoleh secara cepat, tepat dan akurat. Hal ini pula sesuai dengan nilai informasi yang mana informasi yang dihasilkan harus relevan, akurat dan tepat waktu sehingga dapat digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis, pendidikan [1].

Perkembangan teknologi informasi yang semakin cepat dan pesat menjadi tantangan berat bagi sebuah perusahaan ataupun lembaga pendidikan, baik itu negeri maupun swasta. Dewasa ini, perkembangan teknologi informasi sudah sangat nyata terlihat. Berbagai aktivitas organisasi, perusahaan, serta lembaga, baik itu lembaga negeri maupun swasta bahkan lembaga pendidikan telah menggunakan teknologi informasi [2]. Setiap sektor pendidikan diharapkan dapat memanfaatkan teknologi informasi sebagai penunjang kegiatan operasional dalam menghasilkan suatu informasi [3].

Keberadaan teknologi informasi sangat dirasakan kebermanfaatannya pada Tahun 2020 ketika dunia dilanda wabah *Coronavirus Disease -19* (COVID-19). Berbagai aktifitas diharuskan untuk dilakukan dari rumah, baik itu bekerja maupun sekolah demi mengurangi penyebaran virus, sehingga pemanfaatan teknologi informasi tentunya lebih besar lagi. Hal ini pula sangat berdampak pada dunia pendidikan, di mana berbagai pertemuan sekolah terpaksa harus ditiadakan. Berbagai kegiatan tatap muka sekarang berubah menjadi tatap maya.

Sekolah Menengah Pertama (SMP) Muhammadiyah Al Amin Kota Sorong merupakan salah satu sekolah yang berada di Kota Sorong, Papua Barat yang tentunya menerapkan proses belajar mengajar dari rumah. Dalam pelaksanaan belajar mengajar *online*, guru dan murid di SMP Muhammadiyah Al Amin Kota Sorong menggunakan *Software Microsoft Teams* yang dalam penggunaannya masih asing bagi murid dan guru. Karena penggunaannya yang masih baru dan kurangnya sosialisasi mengenai penggunaan *Microsoft Teams*, maka para murid terutama murid tahun ajaran baru kelas VII kerap kali mengeluh mengenai cara mengunggah tugas yang diberikan guru dan pada akhirnya mereka tidak mengumpulkan tugas yang diberikan. Belum lagi murid yang tidak masuk ataupun ketinggalan materi yang disampaikan.

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka penulis melakukan penelitian dan membangun sistem informasi akademik untuk pengumpulan tugas dan penilaian yang lebih *user friendly* dan menarik dengan judul “Sistem Informasi Akademik Berbasis *WEB* pada SMP Muhammadiyah Al Amin Kota Sorong”. Penggunaan sistem informasi berbasis *web* ini diharapkan dapat membantu mempermudah proses belajar mengajar terutama selama diterapkannya sistem belajar di rumah.

## **2. DASAR TEORI DAN METODOLOGI / PERANCANGAN**

### **2.1 Definisi Sistem Informasi Akademik**

Sistem informasi adalah suatu alat untuk menyajikan informasi sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya [4]. Sistem informasi adalah sistem yang digunakan oleh organisasi yang berfungsi untuk mengelola data dan mendukung operasi untuk memberikan laporan tertentu [5]. Sistem informasi akademik adalah sistem yang dirancang untuk melakukan pengolahan data akademik baik melalui *software* ataupun *hardware*

sehingga proses kegiatan akademik dapat dikelola dengan baik sehingga menjadi informasi yang bermanfaat untuk manajemen sekolah [6].

## 2.2 Penelitian Terdahulu

Dalam penelitian ini, digunakan beberapa penelitian terdahulu sebagai pembanding. Penelitian pertama oleh Siti Masturoh, dkk., (2019), dengan judul “Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Model *Waterfall* pada SMK ITENAS Karawang” yang diterbitkan dalam Jurnal Informatika. Jurnal ini membahas mengenai penyebarluasan tentang informasi yang manual, proses evaluasi murid yang lama untuk melihat seluruh nilai mata pelajaran sehingga menghambatnya penyebaran sistem informasi. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu *System Development Life Cycle* (SDLC) metode *waterfall* [7].

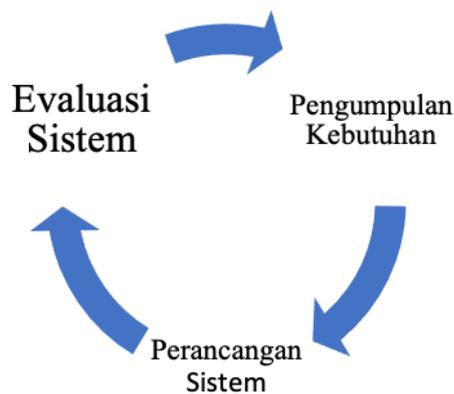
Penelitian kedua oleh Chandra Kesuma, dkk., (2019), dengan judul “Sistem Informasi Akademik Berbasis Web pada LKP Rejeki Cilacap” yang diterbitkan dalam jurnal Evolusi. Sistem informasi akademik yang masih manual yaitu pengolahan nilai masih menggunakan tulis tangan serta pemberitahuan nilai dan pengumuman akademik lainnya peserta didik harus datang ke LKP. *Tools* yang digunakan dalam metode pengembangan sistem yaitu yaitu *System Development Life Cycle* (SDLC) metode *waterfall* [8].

Penelitian ketiga oleh Azis Lathif Yusuf, dkk., (2019), dengan judul “Sistem Informasi Pengolahan Nilai Siswa Pada SMP Islam Al-Falah Bekasi Berbasis *Web*” yang diterbitkan dalam Jurnal Mahasiswa Bina Insani. Jurnal ini membahas mengenai SMP Islam Al-Falah Bekasi yang memiliki kelemahan yang cukup kompleks dalam pengelolaan data, khususnya pengelolaan informasi data nilai siswa. Hasil dari penelitian ini yaitu sistem informasi pengolahan nilai siswa, pengolahan data siswa, data guru, data kelas, data nilai dan laporan. Metode pengembangan sistem yang dipakai dalam penelitian ini yaitu metode *waterfall* [9].

Adapun dari tiga penelitian terdahulu diatas, penulis ingin membuat sistem informasi akademik berbasis *web* yang dapat mempermudah guru dalam memberikan materi dan penugasan. Kelebihan dari sistem ini adalah penulis menggunakan *Bootstrap* sehingga tampilan sistem lebih menarik dan responsif. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode *Prototype* yang memiliki kelebihan dalam penggunaan waktu dan biaya yang lebih hemat. Sistem yang dibangun memiliki enam tabel, yaitu : tabel *login*, tabel guru, tabel siswa, tabel materi, tabel mata pelajaran dan tabel penilaian.

## 2.3 Metode Penelitian

*Prototyping model* adalah proses pengembangan perangkat lunak yang diawali dengan pengumpulan kebutuhan-kebutuhan dari sistem, yang dilanjutkan dengan pembuatan *prototipe* dan evaluasi dari pengguna. model ini memberikan hubungan yang baik antara pembuat sistem dan pengguna sistem, selain itu juga model ini bukan hanya sekedar membuat sistem namun juga terus melakukan pengembangan dan evaluasi sistem berdasarkan kebutuhan pengguna sistem (*revolusi*) [10]. Tahapan metode pengembangan *Prototyping* disajikan pada gambar berikut :

Gambar 1. Metode *Prototype*

#### 1) Pengumpulan Kebutuhan

*Developer* dan *client* bertemu dan menentukan tujuan umum, kebutuhan yang diketahui dan gambaran bagian-bagian yang akan dibutuhkan berikutnya. Detail kebutuhan mungkin tidak dibicarakan disini, pada awal pengumpulan kebutuhan. Penulis mengajukan perencanaan kepada pihak sekolah dalam hal ini Wakil Kepala Sekolah Bagian Kurikulum yaitu ibu Nihayah, S.Pd.,M.Pd, untuk membangun sistem informasi akademik berbasis *web* yang lebih khusus dalam penugasan dan penilaian dengan fitur-fitur yang dibutuhkan sistem.

#### 2) Perancangan

Perancangan dilakukan cepat dan rancangan mewakili aspek *software* yang diketahui dan rancangan ini menjadi dasar pembuatan *prototype*. Tahapan ini merupakan implementasi pembuatan sistem informasi dengan membuat kode program sesuai dengan kebutuhan sistem yang sebelumnya telah didiskusikan bersama dengan pihak SMP Muhammadiyah Al Amin.

#### 3) Evaluasi *Prototype*

*Client* mengevaluasi *prototype* yang dibuat dan dipergunakan untuk memperjelas kebutuhan *software*. Tahap ini merupakan tahap pengujian sistem yang telah dibuat serta umpan balik dari pihak SMP Muhammadiyah Al Amin Kota Sorong terhadap sistem tersebut apakah sudah sesuai dengan keinginan dan mudah digunakan atau tidak. Apabila sistem yang dibangun tidak sesuai dengan yang telah didiskusikan sebelumnya, maka penulis akan melakukan revolusi terhadap sistem untuk kemudian diperbaiki sesuai dengan yang telah didiskusikan pihak sekolah.

### 2.4 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dan informasi yang diperlukan untuk memastikan informasi yang didapatkan sesuai dengan kebutuhan. Adapun pengumpulan data dalam penelitian ini dibagi menjadi 2 (dua), yaitu sebagai berikut:

#### 1. Data Primer

Pengumpulan data primer diperoleh dengan metode wawancara langsung dengan wakil kepala sekolah SMP Muhammadiyah Al Amin Kota Sorong yaitu Ibu Nihayah, S.Pd.,M.Pd dan murid kelas tujuh (VII) berjumlah 10 orang yang sedang menempuh pendidikan di SMP Muhammadiyah Al Amin Kota Sorong.

#### 2. Data Sekunder

Pengumpulan data sekunder didapatkan dari pendukung teori untuk mendukung penelitian yang didapatkan berdasarkan studi kepustakaan.

## 2.6 Kebutuhan Informasi

Informasi pada penelitian ini di ambil dari SMP Muhammadiyah Al-Amin Kota Sorong. Informasi mengenai sekolah seperti data guru, data murid kelas VII.

## 2.7 Kebutuhan Pengguna

Dalam penelitian ini pula perlu dijelaskan mengenai pengguna sistem. Pengguna sistem ini dibagi menjadi tiga dengan kebutuhan masing-masing pengguna, yaitu sebagai berikut:

1. Admin yang mengelola data seperti *menginput*, mengedit dan menghapus data guru, data murid, data mata pelajaran, *upload* materi dan pengelolaan nilai.
2. Murid dapat *login* untuk mengunduh materi dan melihat nilai.

## 2.8 Kebutuhan Perangkat Keras

Tabel 1 Spesifikasi Perangkat Keras

No.	Perangkat	Spesifikasi
1.	Laptop	Asus A456U
2.	<i>Processor</i>	Intel(R) Core(TM) i5-7200U CPU @ 2,50 GHz
3.	Grafik	Intel Inside
4.	<i>Memory</i>	4.00 GB

## 2.9 Kebutuhan Perangkat Lunak

Tabel 2 Spesifikasi Perangkat Lunak

No.	Perangkat	Kegunaan
1.	<i>Windows 10</i>	Sistem operasi
2.	<i>Sublime Text 3</i>	Sebagai <i>code editor</i>
3.	<i>XAMPP Control Panel</i>	<i>Server (localhost)</i>
4.	<i>Draw.io</i>	Menggambar diagram
5.	<i>Microsoft Edge</i>	Sebagai <i>browser</i> internet.
6.	<i>Wireframe Pro</i>	Sebagai desain sketsa <i>Mock Up</i>
7.	<i>My SQL</i>	Sebagai pembuat <i>database</i>

## 3. PEMBAHASAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan penulis melakukan perancangan terhadap *website* baik dalam hal desain *interface*, menu dan aksi yang dilakukan pengguna.

### 3.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem menjelaskan dan menggambarkan sistem secara umum dan menyeluruh, perancangan tersebut diantaranya mencakup perancangan proses dan perancangan *interface*. Berikut adalah penjelasannya sebagai berikut:

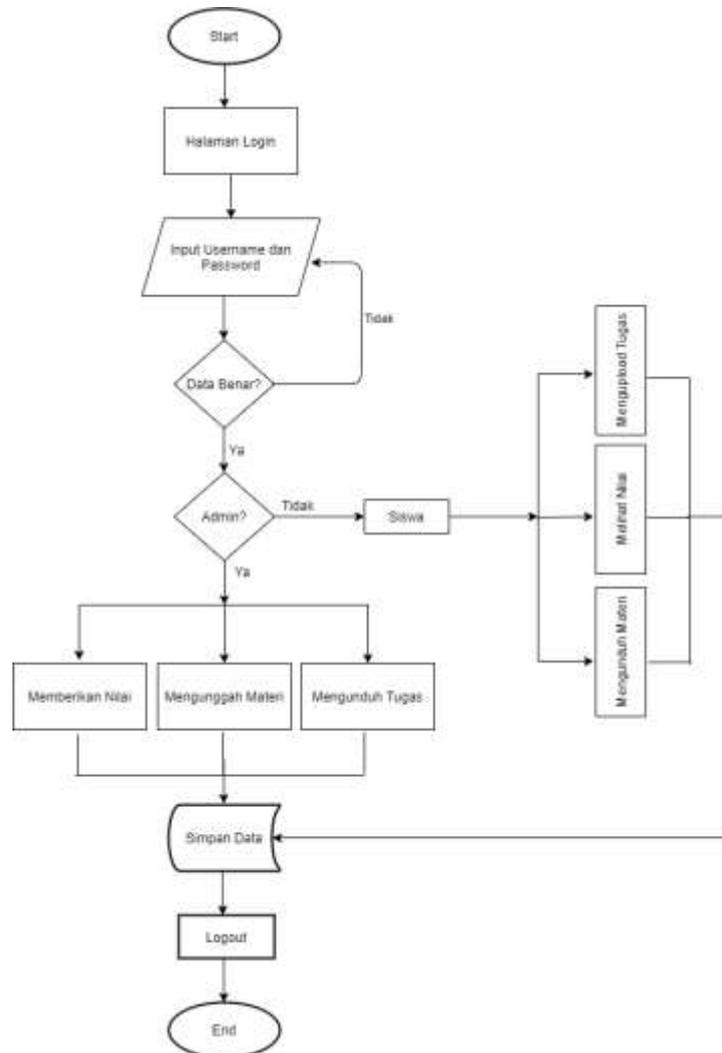
#### 3.1.1 Perancangan Proses

Perancangan proses ini meliputi data *flowchart* dan *Use Case Diagram* yang bertujuan untuk memudahkan dalam pembuatan program dan memudahkan dalam menganalisa alur program.

##### a. *Flowchart* Sistem

*Flowchart* merupakan penyajian yang sistematis tentang proses dan logika dari kegiatan penanganan informasi atau penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan

prosedur dari suatu program [7]. Berikut ini adalah perancangan *flowchart* sistem *website* pada SMP Muhammadiyah Al Amin Kota Sorong.

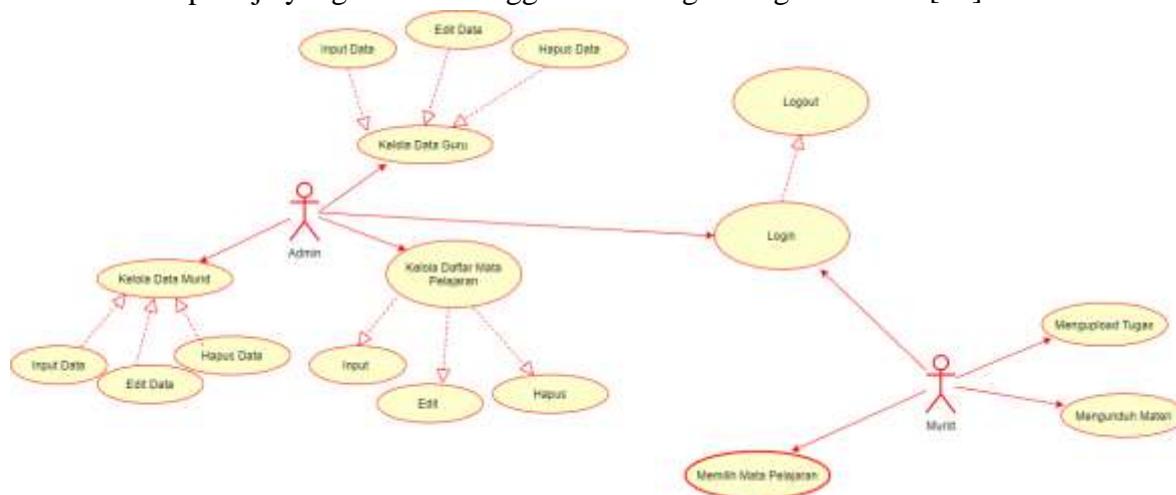


Gambar 1. *Flowchart* Sistem

Gambar 2 di atas menjelaskan alur sistem yang dimulai dengan *login* dengan memasukkan *username* dan *password*. Apabila data yang dimasukkan benar, maka akan tampil halaman *admin*, apabila *admin* adalah guru, maka dapat mengunggah materi, mengunduh tugas dan memberikan nilai. Apabila *admin* adalah murid/siswa, maka dapat mengunduh materi, mengunggah tugas dan melihat nilai yang diberikan guru.

**b. Use Case Diagram**

Use Case digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut [11].



Gambar 3. Use Case Diagram

Gambar 3.3 di atas menjelaskan bahwa *admin* memiliki peranan penting dalam mengendalikan sistem, seperti *login*, mengelola data guru, mengelola data murid dan mengelola data mata pelajaran. Begitu juga dengan murid, dapat *login*, mendownload materi serta mengunggah tugas yang diberikan.

**3.2 Implementasi**

Implementasi adalah suatu proses penerapan rancangan program yang telah dibuat kedalam sebuah pemograman sesuai dengan rencana yang telah dirancang sebelumnya sehingga dapat menjadi sebuah tujuan yang diharapkan dari program yang akan dibangun. Implementasi ini adalah lanjutan dari poin-poin pengembangan sistem yang menggunakan metode *prototype* [12].

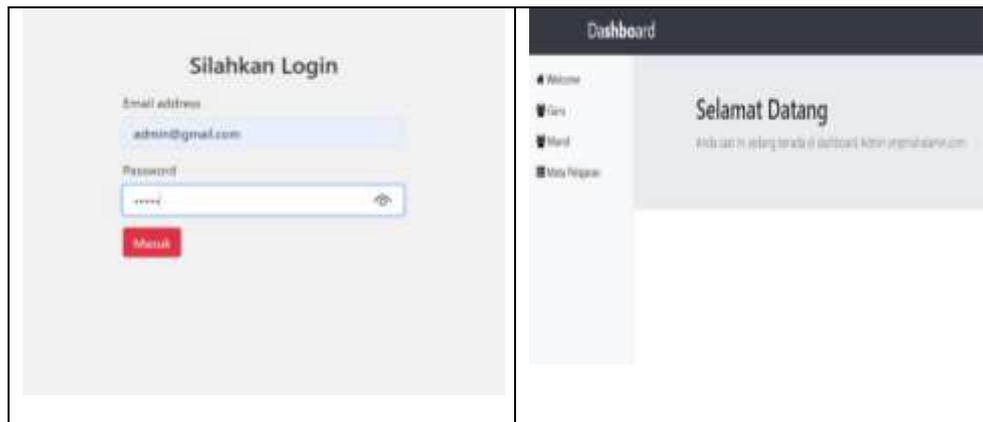
**3.2.1 Blackbox Testing**

*Blackbox testing* merupakan pengujian kualitas perangkat lunak yang berfokus pada fungsionalitas perangkat lunak. Pengujian *black box testing* bertujuan untuk menemukan fungsi yang tidak benar, kesalahan antarmuka, kesalahan pada struktur data, kesalahan *performance*, kesalahan inialisasi dan terminasi. Dalam pengujian *black box testing* digunakan alat untuk pengumpulan data yang disebut dengan *user acceptance test*, dokumen ini terdiri deskripsi indikator dari prosedur-prosedur pengujian fungsionalitas dari perangkat lunak [13].

1. Pengujian *Login Admin* Benar

Tabel 3. Pengujian *Login Admin* Benar

Kasus dan hasil uji coba Login (benar)				
Skenario	Data yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
			Diterima	Ditolak
Memasukkan <i>Email</i> : <a href="mailto:admin@gmail.com">admin@gmail.com</a> <i>Password</i> : admin	Mengisi <i>form email</i> dan <i>password</i> dengan benar	Menampilkan Halaman <i>Login</i>	√	



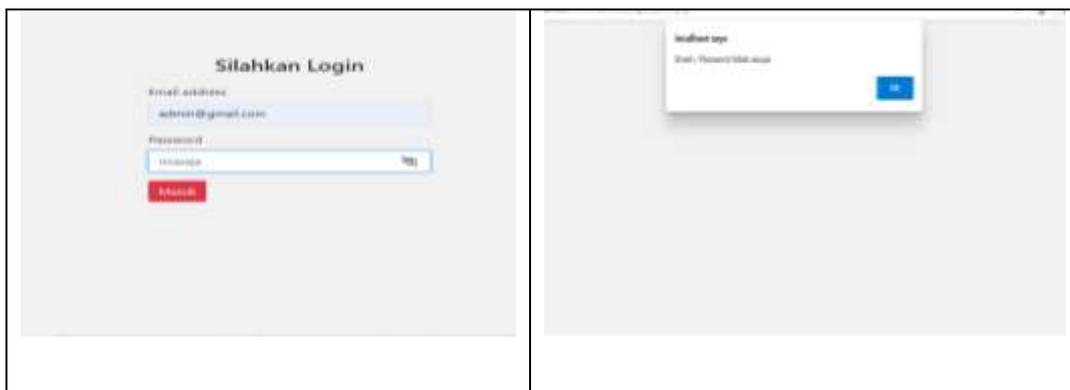
Gambar 4. Tampilan *Login Admin* Benar

Gambar 4 merupakan tampilan apabila *email* dan *password* yang dimasukkan benar sehingga dapat masuk ke halaman *dashboard admin*.

2. Pengujian *Login Admin* Salah

Tabel 4. Pengujian *Login* Salah

Kasus dan hasil uji coba <i>Login</i> (salah)				
Skenario	Data yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
			Diterima	Ditolak
Memasukkan <i>Email</i> : <a href="mailto:admin@gmail.com">admin@gmail.com</a> <i>Password</i> : miasaja	Mengisi <i>form</i> dan <i>password</i> dengan salah	Menampilkan Halaman <i>Login</i>		√



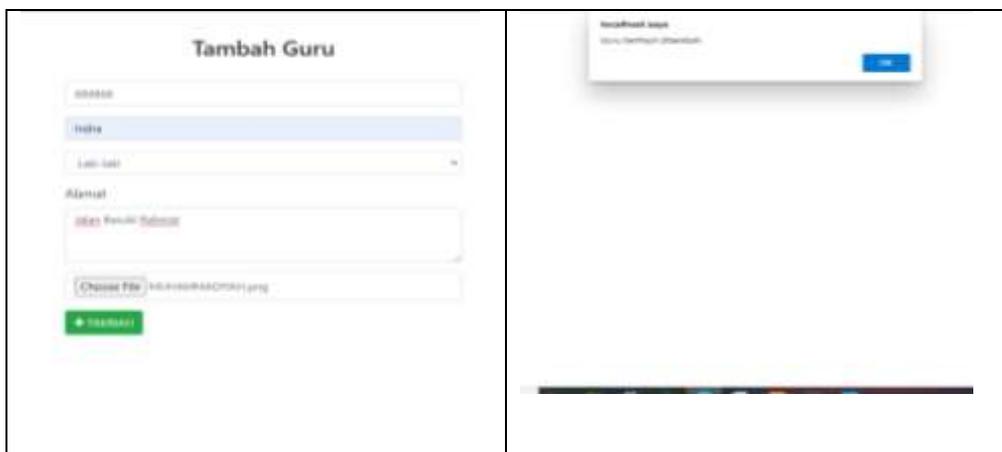
Gambar 5. Tampilan *Login Admin* Salah

Gambar 5 merupakan tampilan *login admin* apabila *password* yang dimasukkan salah sehingga akan tampil pemberitahuan *email / password* tidak sesuai.

## 3. Pengujian Tambah Guru Berhasil

Tabel 5. Pengujian Tambah Guru Berhasil

Kasus dan hasil uji coba Tambah Guru (berhasil)				
Skenario	Data yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
			Diterima	Ditolak
Menambahkan guru	Mengisi <i>form</i> NIP, nama guru, jenis kelamin, alamat dan gambar guru	Menampilkan Halaman tambah guru	√	



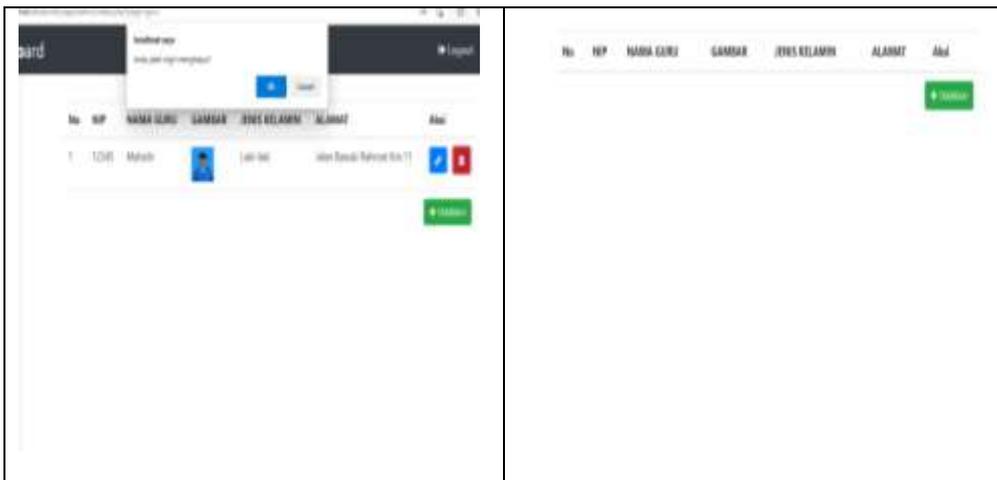
Gambar 6. Tampilan Tambah Guru Berhasil

Gambar 6 merupakan tampilan tambah guru berhasil dengan mengisi *form* NIP, nama guru, jenis kelamin, alamat dan gambar guru.

## 4. Pengujian Hapus Guru Berhasil

Tabel 6. Pengujian Hapus Guru Berhasil

Kasus dan hasil uji coba Hapus Guru (berhasil)				
Skenario	Data yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
			Diterima	Ditolak
Menghapus Guru	Guru yang dipilih terhapus	Menampilkan Halaman hapus guru	√	



Gambar 7. Tampilan Hapus Guru Berhasil

Gambar 7 merupakan tampilan hapus guru berhasil pada guru nomor 1.

5. Pengujian Tambah Murid Berhasil

Tabel 7 Pengujian Tambah Murid Berhasil

Kasus dan hasil uji coba Tambah Murid (berhasil)				
Skenario	Data yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
			Diterima	Ditolak
Menambahkan murid	Mengisi <i>form</i> NIS, nama murid, jenis kelamin, kelas dan gambar murid	Menampilkan Halaman tambah murid	√	



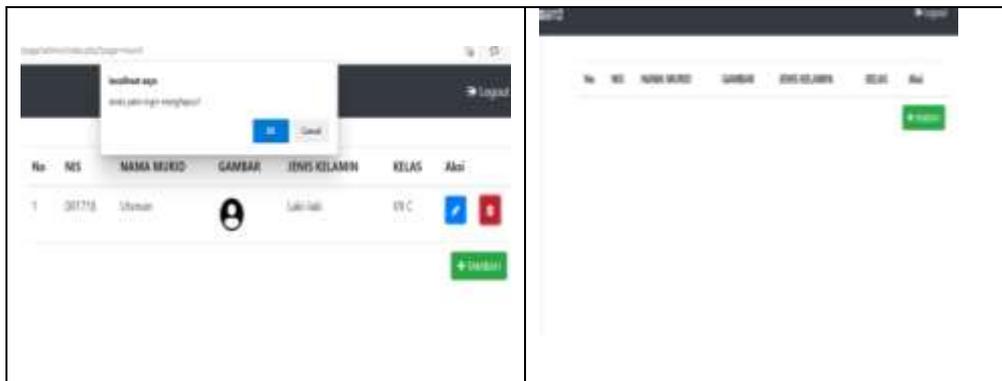
Gambar 8 Tampilan Tambah Murid Berhasil

Gambar 8 merupakan gambar tambah Murid Berhasil dengan mengisi *form* NIS, nama murid, jenis kelamin, kelas dan gambar murid.

## 6. Pengujian Hapus Murid Berhasil

Tabel 8 Pengujian Hapus Murid Berhasil

Kasus dan hasil uji coba Hapus Murid (berhasil)				
Skenario	Data yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
			Diterima	Ditolak
Menghapus murid	Murid yang dipilih terhapus	Menampilkan Halaman hapus murid	√	



Gambar 9 Tampilan Hapus Murid Berhasil

Gambar 9 merupakan tampilan hapus murid berhasil pada murid nomor 1.

### 3.2.2 Pembahasan *Interface*

*Interface* merupakan mekanisme komunikasi antara pengguna (*user*) dengan sistem. Tujuan dari *interface* adalah sebagai penghubung antara pengguna dengan sistem sehingga pengguna dapat mengoperasikan fungsi-fungsi yang dibutuhkan oleh pengguna. Pada bagian ini akan dipaparkan tampilan *interface* dari *website* yang telah dibuat, Semuanya yang terlihat dilayar, membaca dalam dokumentasi dan dimanipulasi dengan *keyboard mouse* merupakan bagian dari user interface, User interface berfungsi untuk menghubungkan atau menerjemahkan Informasi antara pengguna dengan system operasi sehingga computer dapat digunakan. User interface bisa diartikan sebagai mekanisme inter-relasi atau integrasi total dari perangkat keras dan lunak yang membentuk pengalaman berkomputer [14]. Berikut merupakan implementasi *interface* merancang sistem informasi akademik berbasis *web* pada SMP Muhammadiyah Al Amin Kota Sorong sebagai berikut:

## 1) Halaman Beranda



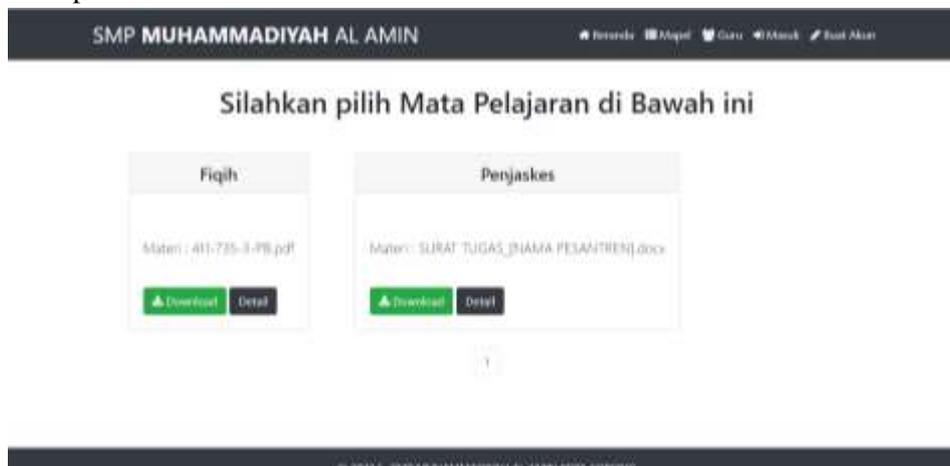
Gambar 4. Tampilan Halaman Beranda

Gambar 4. merupakan tampilan halaman beranda *web* yaitu halaman pertama yang ditampilkan saat *web* diakses. Halaman ini berisi *sub* halaman pada bagian *header* diantaranya beranda, *login* dan buat akun.

2) Halaman *Login*Gambar 5. Tampilan Halaman *Login*

Gambar 5 merupakan tampilan halaman *login* yang didalamnya terdapat *textarea* untuk mengisi nama *email* dan *password* yang sebelumnya telah terdaftar.

## 3) Halaman Mapel



Gambar 6. Tampilan Halaman Mapel

Gambar 6 merupakan tampilan halaman Mapel (Mata Pelajaran) yang menampilkan nama mata pelajaran, nama materi, aksi untuk *download* materi dan melihat detail materi.

#### 4) Halaman Materi Guru



Gambar 7. Tampilan Halaman Guru

Gambar 7 merupakan tampilan halaman guru yang menampilkan nama guru, jenis kelamin dan alamat guru.

#### 4. KESIMPULAN

Perancangan sistem informasi akademik berbasis *web* pada SMP Muhammadiyah Al Amin Kota Sorong menjadi solusi dalam mengatasi kesulitan yang dihadapi guru dan murid terutama dalam mengakses materi serta melihat dan memberi penilaian. Diharapkan sistem yang dirancang lebih dikembangkan dengan menambahkan fitur yang lain seperti informasi mengenai sekolah ataupun absensi guru dan siswa sehingga dapat menjadi sistem yang lebih banyak menyelesaikan permasalahan maupun kesulitan. Dalam perancangan sistem ini tentunya masih terdapat banyak kekurangan, sehingga diharapkan bagi pembaca untuk memberikan kritik serta saran yang membangun dalam pengembangan sistem informasi akademik ini.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. S. Bansode *et al.*, Title,” *Comput. Ind. Eng.*, vol. 2, no. January, p. 6, 2018, [Online]. Available: <http://iejeauthorcenter.ieee.org/wp-content/uploads/IEEE-Reference-Guide.pdf><http://wwwlib.murdoch.edu.au/find/citation/ieee.html><https://doi.org/10.1016/j.cie.2019.07.022><https://github.com/ethereum/wiki/wiki/White-Paper><https://tore.tuhh.de/hand>.
- [2] Melda Agnes Manuhutu, Juneth Wattimena. (2019). Perancangan Sistem Informasi Konsultasi Akademik Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis (JSINBIS)*. Volume 9, Nomor 2, pp 149-156. <https://ejournal.undip.ac.id/index.php/jsinbis/article/view/23106>
- [3] M. R. Alpiandi, “Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Di Smp Negeri 2 Kecamatan Gaung Anak Serka,” *J. Sist.*, vol. 5, no. 3, pp. 8–13, 2016.
- [4] A. Wibowo and A. Azimah, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjaminan Mutu Perguruan Tinggi Menggunakan Metode Throwaway Prototyping Development,” *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Multimed.*, pp. 6–7, 2016.

- [5] Natasya V. Leuwol , Melda Agnes Manuhutu, Muhammad Z. Sirajuddin. 2021. Web-Based Academic Potential Test Information System (Case Study: Faculty of Teacher Training and Education Victory University of Sorong). *International Journal of Information System & Technology Akreditasi* No. 36/E/KPT/2019 | Vol. 5, No. 2, (2021), pp. 143-152.
- [6] H. Wahyudi, A. Zulianto, and A. Maulana, “AUDIT KEAMANAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN AKADEMIK DAN KEMAHASISWAAN MENGGUNAKAN SNI ISO / IEC 27001 : 2013 ( Studi Kasus STMIK Mardira Indonesia ),” *J. Comput. Bisnis*, vol. 14, no. 1, pp. 40–46, 2020.
- [7] Siti Masturoh, Diah Wijayanti, Arfhan Prasetyo. 2019. Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Model Waterfall Pada SMK Itenas Karawang. *Vol 6, No 1 (2019)*. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ji/article/view/5375>.
- [8] Chandra Kesuma, Desiana Nur Kholifah. 2019. Sistem Informasi Akademik Berbasis Web pada Lkp Rejeki Cilacap. *Vol 7, No 1 (2019)*. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/evolusi/article/view/5026>
- [9] Aziz Lathif Yusuf, dkk. 2019. Sistem Informasi Pengolahan Nilai Siswa Pada SMP Islam Al-Falah Bekasi Berbasis Web. *Vol 3 No 2 (2019): Jurnal Mahasiswa Bina Insani (Februari 2019)*. <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/JMBI/article/view/1081>
- [10] P. Soepomo, “Membangun Aplikasi Autogenerate Script ke Flowchart untuk Mendukung Business Process Reengineering,” *J. Sarj. Tek. Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 448–456, 2013, doi: 10.12928/jstie.v1i2.2555.
- [11] M Teguh Prihandoyo, “Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web,” *J. Inform. J. Pengemb. IT*, vol. 3, no. 1, pp. 126–129, 2018.
- [12] E. Fitriani, D. Firmansyah, R. Aryanti, and W. Walim, “Implementasi Model Waterfall Pada Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Smk Pertanian Karawang,” *J. Techno Nusa Mandiri*, vol. 15, no. 2, p. 137, 2018, doi: 10.33480/techno.v15i2.923.
- [13] E. Nurelasari, “Perancangan Sistem Informasi Akademik Pada Sekolah Menengah Pertama Berbasis Web,” *Komputika J. Sist. Komput.*, vol. 9, no. 1, pp. 67–73, 2020, doi: 10.34010/komputika.v9i1.2243.
- [14] R. Setyono, “Implementasi Teori Ron Weber Mengenai User Interface dan Input Website Penerimaan Mahasiswa Baru ( Studi Kasus Universitas X ),” vol. 2, no. November, pp. 443–455, 2020.